AKIMBA

JOUEUR : .....

PERSO : .....

LIGNÉE : .....

SANG
CORPS À CORPS
EFFORT PHYSIQUE
FUITE / COURSE

BONUS / MALUS

GRÂCE
DISCRÉTION
AGILITÉ
ARME DISTANCE

BONUS / MALUS

CŒUR
VOLONTÉ
CHARISME
SÉDUCTION

BONUS / MALUS

ÂME
PERCEPTION
SPIRITUALITÉ
CONNAISSANCE

BONUS / MALUS

CHAIR
SYSTÈME IMMUNITAIRE - RÉCUPÉRATION

BONUS / MALUS

BESOINS

REPAS EAU

STOCK

REPAS EAU

TAILLE & MOD. DÉGÂT : .....

POIDS ET ALIMENTATION : .....

ARMES

ARMES	DÉGÂTS	CRITIQUE

ARMURE

ARMURE	PROTECTION	GÊNE

DONS ET TALENTS

POSSESSIONS

HANDICAPS / MALADIES

Faire un jet : Lancer 5D12 et regarder tous les dés **strictement inférieurs** à la réserve | Récupération (nocturne) : Jet de CHAIR, tous les succès sont autant de points majeurs à dispatcher dans les réserves de votre choix. Le total de dégâts augmente avec la taille : S +0 Majeur | M +1 Majeur | L +2 Majeur.